

Регламент категории Боулинг

1. Требования к роботу

Робот изготавливается ТОЛЬКО из деталей Базового набора LEGO MINDSTORMS Education EV3 (арт. 45544). Дополнительно можно использовать 3 Больших мотора.

К роботам установлены следующие требования:

- длина – не более 250 мм;
- ширина – не более 250 мм;
- высота – не более 250 мм;
- масса – не более 1 кг;

Всё необходимое оборудование (ноутбук, робототехнический набор) участники соревнований обеспечивают самостоятельно! Поля и реквизит для проведения номинации будут предоставлены организаторами.

2. Условия состязания

За отведенное время робот должен сбить шарами максимальное количество цилиндров.

3. Игровое поле

1. Размеры игрового поля 2000x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с нанесенными на него отметками.
3. На поле располагаются 3 отметки для постановки шаров, и 9 отметок для постановки цилиндров.
4. Цилиндр – диаметр 66 мм, высота не более 125 мм, вес не более 20 грамм.
5. Шар – диаметр не более 65 мм, масса не более 55 гр. (шар для большого тенниса).

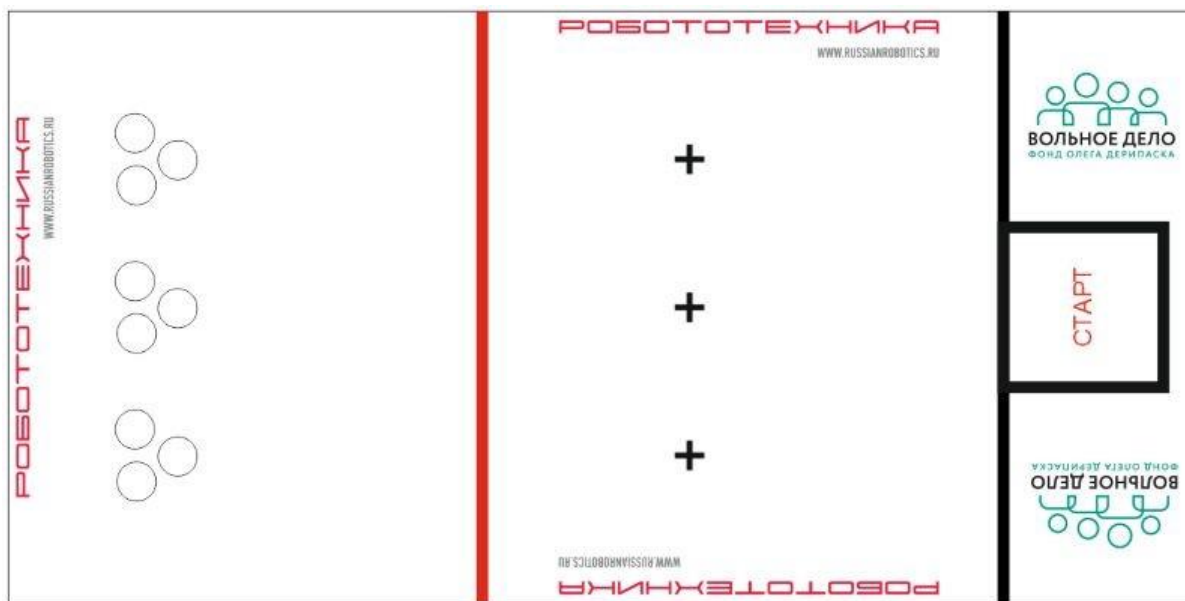


Рис. 2. Поле

Правила проведения состязаний

1. Команда совершает две попытки.
2. Движение робота начинается после команды судьи.
3. Робот стартует из зоны старта-финиша. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
4. Максимальная продолжительность одной попытки составляет 1 минуту (60 секунд).

4. Правила отбора победителя

Если роботы сбили все цилиндры, то победитель определяется по лучшему времени.

Если роботы сбили не все цилиндры, то, при подведении итогов, приоритетным является количество баллов за сбитые цилиндры.

Если робот сбился с правильного маршрута и не может на него вернуться в течение 15 секунд, время останавливается. Попытка считается использованной.